

CEPRO I/60
Cal Hidráulica Natural Blanca
NHL-Z 3,5

Este material formulado por Cepro está indicado para intervenir en operaciones de restauración, construcción, revoques, decoración y aislamiento térmico de edificios históricos y modernos.

El aglomerante histórico

En el trabajo de restauración es obligado el conocimiento del aglomerante a lo largo de la historia, su producción, sus características, su utilización... para llevar a cabo la fabricación de morteros que, respetando la tradición, puedan ofrecer todas sus ventajas provistos de la más avanzada tecnología e investigación en su producción.

Cepro produce de esta manera Cal Hidráulica Natural, cuyo elevado standard de calidad viene determinado por la elección de calcáreas seleccionadas, por la producción en hornos a temperatura controlada y por la verificación del producto final antes del almacenaje.

La **Cal Hidráulica Natural Blanca Cepro I/60** es el material ideal para confeccionar excelentes morteros y revoques con las características de transpirabilidad, resistencia y flexibilidad que no se pueden conseguir con los producidos con cementos. Se obtiene por calcinación de calcáreos que contienen significativas cantidades de arcillas.

El proceso de producción se lleva a cabo en los hornos tecnológicamente más avanzados, los cuales son controlados perfectamente a temperatura constante y cuyo proceso de extinción es totalmente automatizado, garantizando un elevado standard de calidad del producto. La **Cal Hidráulica Natural Blanca Cepro I/60** no contiene cemento, compuestos de clinker, ni sales hidrosolubles en cantidad dañina.

Los morteros y revoques confeccionados con ella están dotados de:

- Optima transpirabilidad (248,28 g/mq/24 h)
- Gran elasticidad (2000 Mpa)
- Buena resistencia mecánica a la compresión (1,20 Mpa)
- Fuerte adhesión al soporte
- Ausencia de retracciones en la fase de secado

Estas características hacen indispensable la utilización de la **Cal Hidráulica Natural Blanca Cepro I/60** en las operaciones de restauración.